



หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 🔍

# เทคโนโลยี สารสนเทศ

M.3



## ● ● ● การใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ

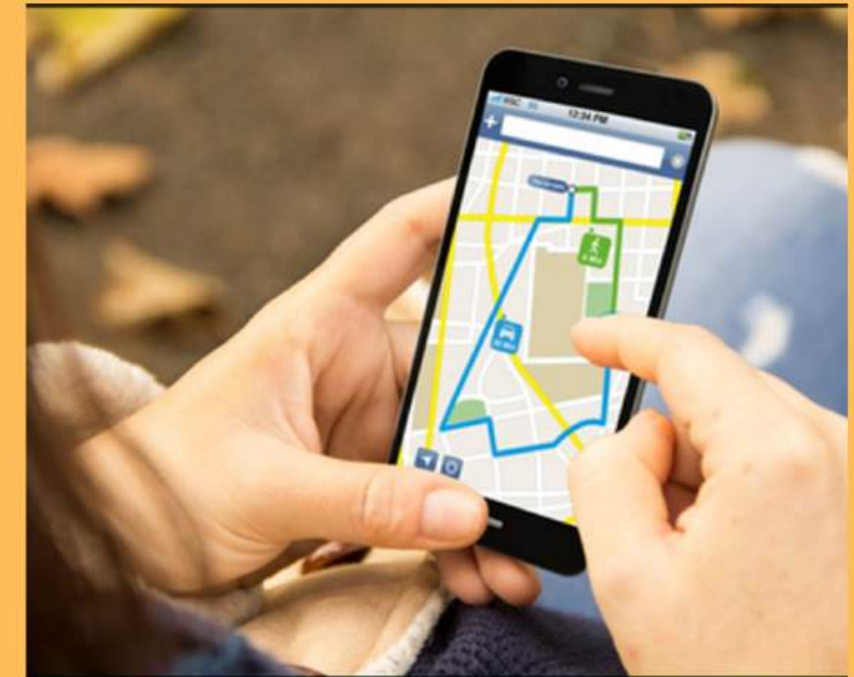
การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในปัจจุบันมีการพัฒนาอย่างรวดเร็ว และสร้างความเปลี่ยนแปลงต่อระบบสังคมและองค์กรต่าง ๆ ดังนี้



**ระดับประเทศ**



**ระดับหน่วยงาน  
หรือองค์กร**



**ระดับบุคคล**

# ● ● ● การใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัยมีลักษณะอย่างไร ?



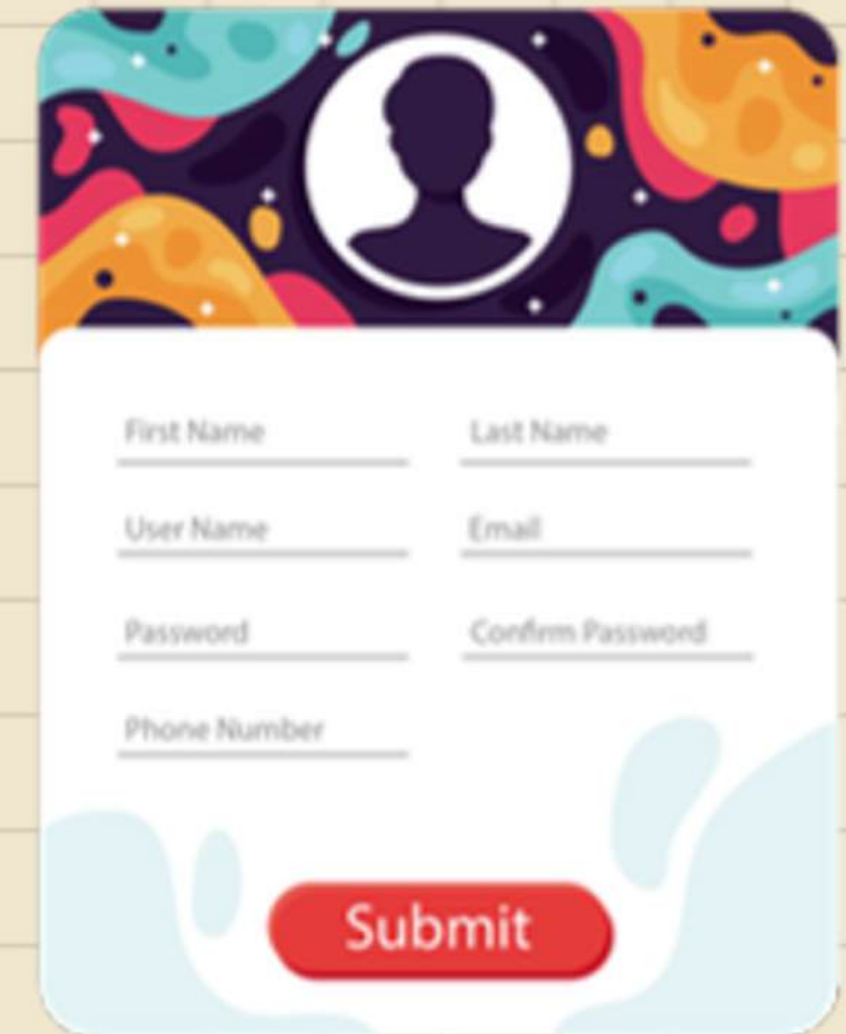
● ● ● การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ผู้ใช้งานจะต้องคำนึงถึงความปลอดภัยในการใช้งานเป็นสำคัญ



การซื้อสินค้าและการทำธุรกรรมออนไลน์



การใช้งานสื่อโซเชียลมีเดีย



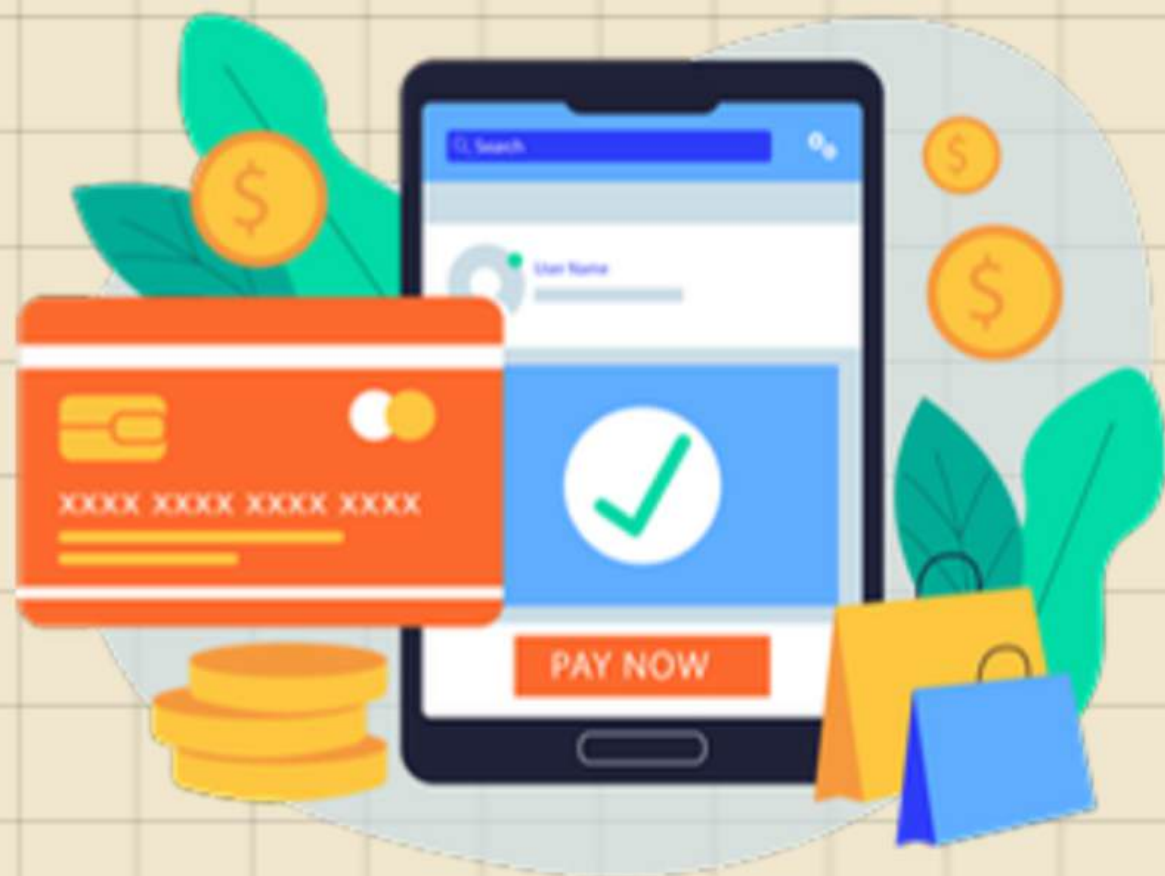
การกรอกข้อมูลส่วนตัวต่าง ๆ  
ก่อนการใช้งาน

● ● ● เทคโนโลยีสารสนเทศ

# การทำธุรกรรมออนไลน์ อย่างปลอดภัย

START

# ● ● ● การทำธุรกรรมออนไลน์อย่างปลอดภัย



ใช้งานบนอุปกรณ์  
ส่วนตัว



ตั้งรหัสผ่านให้  
มีความปลอดภัย



ไม่ใช้งาน  
ผ่าน WI-FI สาธารณะ



จำกัดวงเงิน  
ในการทำธุรกรรม



ใช้บริการ SMS  
แจ้งเตือน



แจ้งเตือนผ่านอีเมล



ออกจากระบบทุกครั้ง  
หลังใช้งาน

เทคโนโลยีสารสนเทศ

# การซื้อขายออนไลน์ อย่างปลอดภัย

START

# ● ● ● การซื้อสินค้าออนไลน์อย่างปลอดภัย



ไม่ใช้งานผ่าน WI-FI  
สาธารณะ



อ่านรีวิวก่อนสั่งซื้อ



เลือกเว็บไซต์ที่ขึ้นต้น  
ด้วย https://



ตรวจสอบคุณสมบัติ  
ของสินค้า



ตรวจสอบการจด  
ทะเบียนร้านค้า



สำรวจราคาตลาดก่อน



ตรวจสอบประวัติ  
การฉ้อโกง



เก็บหลักฐาน  
การสั่งซื้อไว้

วิทยาการคำนวณ ม.3

# การซื้อขายออนไลน์ อย่างปลอดภัย

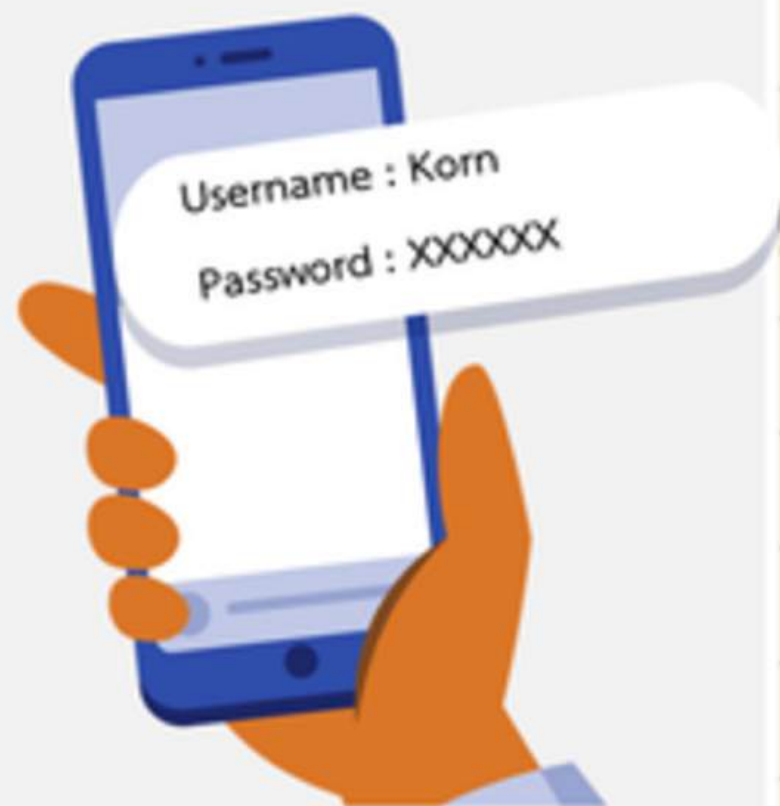
เทคโนโลยีสารสนเทศ

# การใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างมีความรับผิดชอบ

START

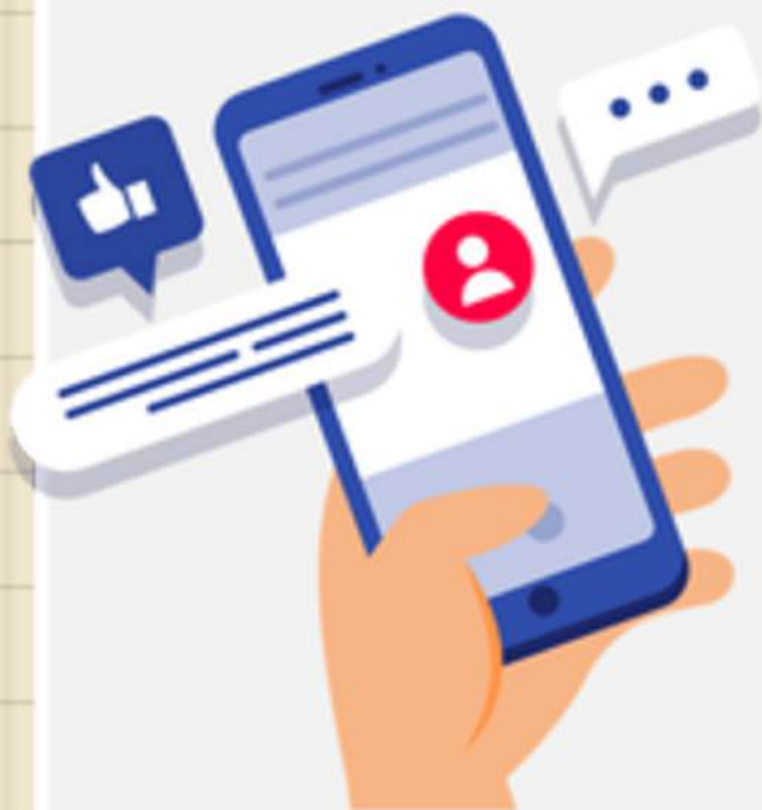
# ● ● ● การใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีความรับผิดชอบ

## ความเป็นส่วนตัว



ผู้ใช้งานจะต้องตระหนักถึงความ  
เป็นส่วนตัวของผู้เจ้าของข้อมูล

## ความถูกต้องแม่นยำ



การเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร  
จะต้องตรวจสอบข้อมูลให้ดี

## ความเป็นเจ้าของ



ผู้ใช้งานจะต้องไม่คัดลอก  
ผลงานของผู้อื่น

## การเข้าถึงข้อมูล



ผู้ใช้งานจะต้องไม่พยายามเข้าถึง  
ข้อมูลของผู้อื่น  
โดยไม่ได้รับอนุญาต

เทคโนโลยีสารสนเทศ

กฎหมายคอมพิวเตอร์

START

# ● ● ● กฎหมายคอมพิวเตอร์



ในประเทศไทยมีกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับ  
การใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศอยู่หลายฉบับ  
แต่ฉบับที่สำคัญที่สุด คือ

พระราชบัญญัติว่าด้วยการทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550

พระราชบัญญัติว่าด้วยการทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่2) พ.ศ. 2560

ซึ่งเป็นพระราชบัญญัติที่ตั้งขึ้นมาเพื่อ  
ป้องกัน ควบคุมการกระทำความผิด  
ที่เกิดขึ้นจากการใช้คอมพิวเตอร์ มีบทลงโทษ  
ตามที่พระราชบัญญัติกำหนดไว้

# กฎหมายคอมพิวเตอร์

กฎหมายน่ารู้ **W.S.U. คอมพิวเตอร์ใกล้ตัว** Sale Here  
**รู้ไว้ได้แจ่มแน่!**

การกระทำความผิด	โทษตามกฎหมาย
1. แอบเข้าคอมฯ คนอื่น	จำคุก 6 เดือน (ม.5)
2. แอบเข้าคอมฯ คนอื่นได้แล้วไปบอกต่อ	จำคุกไม่เกิน 1 ปี (ม.6)
3. เข้าล้วงข้อมูลในคอมฯ คนอื่น	จำคุกไม่เกิน 2 ปี (ม.7)
4. ดักจับข้อมูลบนเครือข่าย	จำคุกไม่เกิน 3 ปี (ม.8)
5. แอบแก้ไขข้อมูลบนเครื่องคนอื่น	จำคุกไม่เกิน 5 ปี (ม.9)
6. ก่อวินทำทำให้ระบบคนอื่นล่ม	จำคุกไม่เกิน 5 ปี (ม.10)
7. ทำผิดในข้อ 5,6 แล้วเกิดความเสียหายกับหลายคน	จำคุก 10 ปีขึ้นไป (ม.12)
8. ขายหรือเผยแพร่โปรแกรมเพื่อช่วยทำความผิด ในข้อ 1-7	จำคุกไม่เกิน 1 ปี (ม.13)
9. ลงภาพโป๊ บิดเบือน ทำทนายอำนาจรัฐ ทั้งคนโพสต์และเจ้าของเว็บ	จำคุกไม่เกิน 5 ปี (ม.15)
10. เผยแพร่รูปติดต่อบ้าน	จำคุกไม่เกิน 3 ปี (ม.16)

## 13 ข้อต้องรู้

พ.ร.บ.คอมพิวเตอร์ฉบับใหม่บังคับใช้แล้ว

ส่ง Email ขายของ  
 ถือเป็นสแปม ปรับ  
 200,000 บาท



การฝากไว้ใน Facebook IG ถือเป็นสแปม  
 ปรับ 200,000 บาท



การโพสต์ตำราผู้อื่น  
 ฝ่าฝืนโทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี  
 ปรับไม่เกิน 200,000 บาท



การให้ข้อมูลเกี่ยวกับผู้อื่น  
 ฝ่าฝืนโทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี  
 ปรับไม่เกิน 200,000 บาท

แอดมินเพจที่ปิดให้บริการแสดงความคิดเห็น เมื่อพบข้อความที่ผิด พ.ร.บ.ฯ เมื่อลบออกจากพื้นที่ตนแล้ว จะถือเป็นผู้ข่มขู่



การโพสต์เกี่ยวกับเด็กเยาวชน ต้องปิดบังใบหน้า ยกเว้น เมื่อเป็นการศึกษา เช่นเรียน อย่างใดก็ได้

ไม่ทำการละเมิดลิขสิทธิ์ผู้อื่น  
 ไม่วางข้อความ เพลง รูปภาพ หรือวิดีโอ



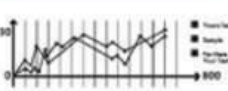
ไม่โพสต์สิ่งลามกอนาจาร  
 ที่ทำให้เกิดการเผยแพร่สู่ประชาชนได้

### พบข้อมูลผิดกฎหมาย

อยู่ในระบบคอมพิวเตอร์ของเรา แต่ไม่ใช่สิ่งที่เจ้าของคอมพิวเตอร์กระทำเอง สามารถแจ้งไปยังหน่วยงานที่รับผิดชอบได้ หากแจ้งแล้วลบข้อมูลออกเจ้าของก็จะไม่มีความผิดตามกฎหมาย เช่นความคิดเห็นในเว็บบอร์ดต่างๆ รวมไปถึงเฟสบุ๊ค ที่ได้แสดงความเห็น หากพบว่าการแสดงความเห็นผิดกฎหมาย เมื่อแจ้งไปที่หน่วยงานที่รับผิดชอบเพื่อลบได้ทันทีเจ้าของระบบเว็บไซต์จะไม่มีความผิด



กด Like ได้ไม่มีผิด พ.ร.บ.ฯ ยกเว้น การกดไลค์เพื่อข่มขู่ผู้อื่น ความผิด และผลกระทบต้องแจ้งกรม เศรษฐกิจและความมั่นคงโดยเมื่อได้ส่วนแล้วจึงทนายในเนื้อหา



กด Share ถือเป็นารเผยแพร่ หากข้อมูลที่ไม่ใช่ผลกระทบต่อสังคม เศรษฐกิจ ความมั่นคง หรือละเมิดสิทธิส่วนบุคคล ไม่เป็นความผิด

ส่ง SMS โฆษณา โดยไม่ได้รับความยินยอม ไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ให้บริการรายตามประมวลกฎหมายอาญา เช่นรับเป็นสแปม ปรับ 200,000 บาท



ส่งรูปภาพแชร์ของผู้อื่น เช่น สิว สิว อวยพร โป๊ต ถ้าไม่เหมาะสมใช้ไม่เชิงพาณิชย์ ทหารายได้



ที่มา : MGRonline

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

บทลงโทษความผิด พ.ร.บ.

## คอมพิวเตอร์

พ.ศ. 2550 และ 2560



### จำคุกไม่เกินห้าปี หรือปรับไม่เกินหนึ่งแสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

- นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลบิดเบือน หรือปลอม ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน หรือข้อมูลอันเป็นเท็จ
  - เกิดความเสียหายแก่ประชาชน
  - เกิดความเสียหายต่อการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของประเทศ ความปลอดภัยสาธารณะ
  - เกิดความเสียหายต่อความมั่นคงในทางเศรษฐกิจของประเทศ
  - เกิดความเสียหายต่อโครงสร้างพื้นฐานอันเป็นประโยชน์สาธารณะของประเทศ
  - ก่อให้เกิดความตื่นตระหนกแก่ประชาชน

- นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลใด ๆ อันเป็นความผิดเกี่ยวกับความมั่นคงแห่งราชอาณาจักรหรือความผิดเกี่ยวกับการก่อการร้ายตามประมวลกฎหมายอาญา

- นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลใด ๆ ที่มีลักษณะอันลามกและประหลาดจนก่อให้เกิดความเสียหาย

- ทำให้อายุการใช้งานสั้นลง แก้ไข เปลี่ยนแปลง หรือเพิ่มเติม ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ของผู้รับโดยมิชอบ

### จำคุกไม่เกินสามปี และปรับไม่เกินสองแสนบาท

นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลอันเป็นเท็จ หรือบิดเบือน หรือปลอม ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน หรือข้อมูลอันเป็นเท็จ โดยประการที่น่าจะก่อให้เกิดความเสียหายต่อสุขภาพจิตของผู้อื่น

### จำคุกไม่เกินสิบปี และปรับไม่เกินสองแสนบาท

กระทำการอันเป็นเหตุให้เกิดอันตรายแก่บุคคลอื่นหรือทรัพย์สินของผู้อื่น

### จำคุกตั้งแต่ห้าปีถึงยี่สิบปี และปรับตั้งแต่หนึ่งแสนถึงสี่แสนบาท

กระทำการโดยมิได้มีเจตนาฆ่า แต่เป็นเหตุให้เกิดความเสียหายแก่ชีวิต

### ปรับไม่เกินสองแสนบาท

ส่งข้อมูลคอมพิวเตอร์หรือจดหมายอิเล็กทรอนิกส์แก่บุคคลอื่น อันมีลักษณะเป็นการก่อให้เกิดความเดือดร้อนรำคาญแก่ผู้รับ โดยไม่เปิดโอกาสให้ผู้รับสามารถยกเลิกหรือแจ้งความประสงค์เพื่อปฏิเสธการตอบรับได้โดยง่าย

ศึกษาเพิ่มเติมจาก พ.ร.บ. ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 พ.ร.บ. ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2560



กฎหมายไอที

เทคโนโลยีสารสนเทศ

ลิขสิทธิ์

START

# ● ● ● ลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์เป็นผลงานที่เกิดจากความรู้ ความสามารถ และความอุตสาหะพยายามในการสร้างสรรค์ผลงาน โดยผู้ที่สร้างผลงานชิ้นนั้นสามารถกระทำการใด ๆ เกี่ยวกับผลงานที่สร้างขึ้นได้แต่เพียงผู้เดียว

การคุ้มครองลิขสิทธิ์เกิดขึ้นทันทีนับตั้งแต่สร้างสรรค์ผลงาน และจะคุ้มครองต่อหลังจากผู้สร้างสรรค์ผลงานเสียชีวิตลงอีก 50 ปี



# ลิขสิทธิ์

พระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537 ให้ความคุ้มครองกับผลงาน 9 ประเภท ได้แก่

## งานวรรณกรรม



- หนังสือ
- จุลสาร
- สิ่งเขียน สิ่งพิมพ์
- หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

## งานดนตรีกรรม



- ทำนอง
- ชั้บร้อง
- เนื้อเพลง
- ดนตรีทำนองเพลง

## งานภาพยนตร์



- ภาพยนตร์
- ละคร
- เสียงประกอบอยู่ในภาพยนตร์และละคร

## งานนาฏกรรม



- การเต้น
- ฟ้อนรำ
- การแสดงต่าง ๆ

## งานสิ่งบันทึกเสียง



- เสียงดนตรี
- เสียงการแสดง
- เสียงที่บันทึก

## งานแพร่เสียงแพร่ภาพ



- รายการวิทยุ
- มิวสิกวิดีโอเพลง
- การเผยแพร่เสียงทางโทรทัศน์

## งานศิลปกรรม



- ภาพถ่าย
- ประติมากรรม
- จิตรกรรม
- ภาพพิมพ์

## งานโสตทัศนวัสดุ



- วีซีดี
- ดีวีดี

งานอื่นใดในแผนกวรรณคดี  
แผนกศิลปะ และแผนกวิทยาศาสตร์



# ลิขสิทธิ์

ข้อยกเว้นที่คนทั่วไปมีสิทธิ์ที่จะใช้งานที่มีลิขสิทธิ์ โดยไม่ต้องได้รับความยินยอมจากเจ้าของลิขสิทธิ์ มีหลักเกณฑ์ดังนี้



การกระทำเพื่อใช้ในการศึกษาหรือ  
การวิจัยเท่านั้น



การกระทำต้องไม่ใช่  
เพื่อหาผลกำไร



การกระทำต้องไม่ขัด  
ต่อผลประโยชน์เจ้าของลิขสิทธิ์  
และไม่กระทบต่อสิทธิ์อันชอบ  
ด้วยกฎหมายของเจ้าของลิขสิทธิ์

# ● ● ● ลิขสิทธิ์



THOUGHTFUL  
THAILAND

# © creative commons

คืออะไร? ใช้งานยังไงให้ถูกต้อง



# ลิขสิทธิ์

สัญญาอนุญาต

CREATIVE COMMONS

ทำข้อตกลงให้ใช้งานลิขสิทธิ์ง่าย ๆ โดยใช้สัญลักษณ์พื้นฐานแค่ 4 ตัว



BY



NC



SA



คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะเยา

บทความโดย อ. ธิษธร เปลี่ยนพฤกษ์

# ลิขสิทธิ์

ทำความเข้าใจ



## Creative Commons (CC)

สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ เป็นสัญญาอนุญาตแบบเปิดรูปแบบหนึ่ง ที่ช่วยให้เจ้าของทรัพย์สินทางปัญญาสามารถให้สิทธิ์บางส่วน หรือทั้งหมด แก่สาธารณะ ในขณะที่ยังคงสงวนสิทธิ์อื่นๆ ที่ตนเองต้องการเอาไว้ได้

กล่าวคือสาธารณะสามารถนำไปใช้ได้โดยไม่ต้องขออนุญาต แต่ต้องเป็นตามเงื่อนไขดังนี้



### Attribution (BY)

- ✓ ทำซ้ำ
- ✓ ดัดแปลง
- ✓ เผยแพร่ต่อ

แต่ต้องให้เครดิตหรือแสดงแหล่งที่มา

ใช้ในเชิงพาณิชย์ได้



### ShareAlike (SA)

- ✓ ทำซ้ำ
- ✓ ดัดแปลง
- ✓ เผยแพร่ต่อ

แต่ผลงานใหม่จะต้องอยู่ภายใต้ สัญญาอนุญาตเดิม

ใช้ในเชิงพาณิชย์ได้



### NoDerivative (ND)

- ✓ ทำซ้ำ
- ✗ ดัดแปลง
- ✓ เผยแพร่ต่อ

ห้ามดัดแปลง เว้นแต่จะขออนุญาตก่อน



### NonCommercial (NC)

- ✓ ทำซ้ำ
- ✓ ดัดแปลง
- ✓ เผยแพร่ต่อ

ห้ามใช้ในเชิงพาณิชย์



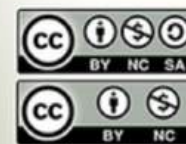
## Public Domain (CC0) Dedication

- ✓ ทำซ้ำ
- ✓ ดัดแปลง
- ✓ เผยแพร่ต่อ

ไม่ต้องให้เครดิต ไม่ต้องแสดงแหล่งที่มา

ใช้ในเชิงพาณิชย์ได้

ตัวอย่างการใช้ สัญญาลิขณ์ CC



**BOSS LAB**  
BOARD GAMES

## License 4 รูปแบบ



### Attribution (BY)

ใช้งานได้โดยอิสระ เช่น แจกจ่าย, ทำซ้ำ, ดัดแปลง

แต่ต้องให้เครดิตเจ้าของ ผลงานตามที่ระบุเอาไว้ด้วย



### NonCommercial (NC)

ใช้งานได้โดยอิสระ เช่น แจกจ่าย, ทำซ้ำ, ดัดแปลง

ยกเว้น นำไป "เพื่อการค้า" โดยไม่ได้รับการอนุญาต จากเจ้าของผลงาน



### NoDerivatives (ND)

สามารถทำซ้ำ, เผยแพร่ ต่อได้

แต่ห้ามดัดแปลง แก้ไขผลงาน โดยไม่ได้รับอนุญาตจาก เจ้าของผลงานโดยเด็ดขาด



### ShareAlike (SA)

ทำซ้ำ, ดัดแปลง, เผยแพร่ ต่อได้ โดยอิสระ

แต่ว่าผลงานใหม่ที่ถูกสร้างขึ้น จะต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไขเดิมเท่านั้น เว้นแต่ว่าจะได้รับอนุญาตจาก เจ้าของผลงานก่อน

# • • • ลิขสิทธิ์

## เงื่อนไขที่เจ้าของลิขสิทธิ์กำหนดได้



Attribution (**by**)  
ต้องอ้างที่มา



No Derivatives (**nd**)  
ห้ามดัดแปลง



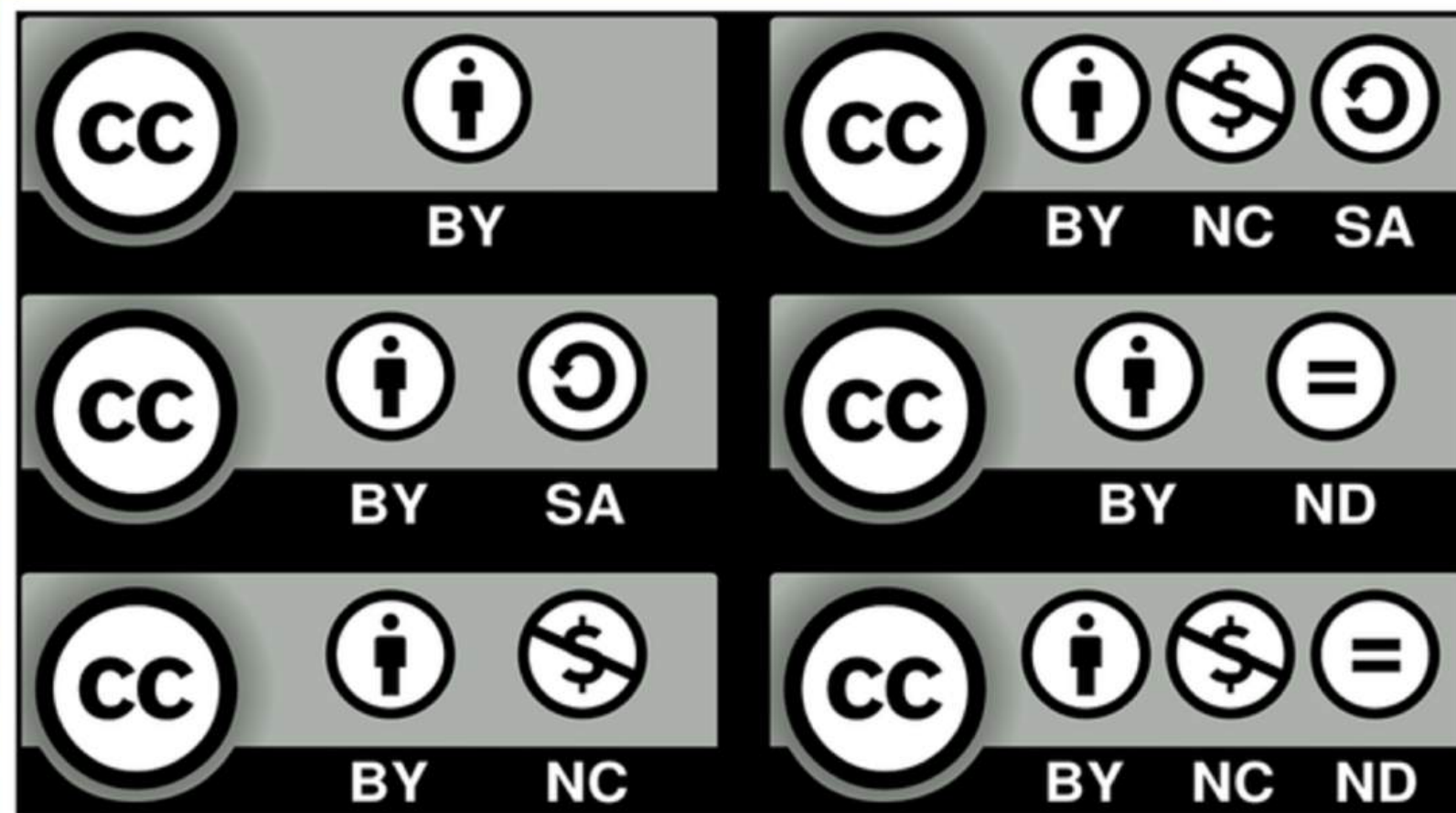
Noncommercial (**nc**)  
ห้ามใช้เพื่อการค้า



Share Alike (**sa**)  
ต้องเผยแพร่งานดัดแปลง  
โดยใช้สัญญาชนิดเดียวกัน

# ลิขสิทธิ์

## Creative Commons: CC



# ลิขสิทธิ์

CC | Creative Commons คืออะไร? ใช้งานอย่างไร? | Ctrl.k | ออ.จอ.กอ.เล่าให้ฟัง

Copy link

# Creative Commons

คืออะไร?

# ลิขสิทธิ์?



Watch on  YouTube



# ลิขสิทธิ์

The screenshot shows the Flickr website interface. At the top, there are navigation links for "flickr", "Explore", "Prints", and "Get Pro". A search bar contains the text "Photos, people, or groups". To the right, there are "Log In" and "Sign Up" buttons. The main content area features a large photograph of a hiker on a rocky mountain peak under a blue sky with scattered clouds. Below the photo, there are icons for zooming and a star icon. The user information section includes a profile picture of a hiker, the username "barnyz", a "mountain" tag, and a "PRO" badge. A blue "+ Follow" button is next to the name. Engagement statistics show "41,472 views", "137 faves", and "23 comments". A red box highlights the copyright notice: "Taken on September 26, 2016" and "Some rights reserved" with icons for attribution, non-commercial use, and no derivatives. The location "Czechia" is visible at the bottom right.

flickr Explore Prints Get Pro

Photos, people, or groups Log In Sign Up

barnyz + Follow

mountain

PRO Innsbruck mountain Hafelekar

41,472 views 137 faves 23 comments

Taken on September 26, 2016


Some rights reserved

Czechia

# • • • ลิขสิทธิ์

flickr Explore Prints Get Pro

Photos, people, or groups Log In Sign Up



6,809 views 252 faves 47 comments Taken on July 6, 2018

**ALFRED** + Follow

Split Screen

The window of an entrance of a parking garage splitting up the world.

Some rights reserved